



## ANEXO 2 CONVOCATORIA

### A la Secretaría de Asuntos Docentes del Distrito de Tandil

Por la presente se realiza la difusión y convocatoria a las y los docentes que aspiran a la Cobertura por Proyectos Pedagógicos de módulos que no se encuentran comprendidos en la Disposición N°2/12 de las Subsecretarías de Gestión Educativa y Educación y que se detallan a continuación:

**EEST N°2 - “Ing. Felipe Senillosa”  
(CUE: 061351200)**

### TECNICATURA EN PROGRAMACIÓN

TECNICATURA	AÑO Y DIVISIÓN	CARGA HORARIA	JURADO TITULAR	JURADO SUPLENTE
<b>PROGRAMACIÓN (Res 302/12, 284/12)</b>	<b>7°M</b>	<b>4 Módulos</b>	Inspectora IE Educación Secundaria Técnica: Prof. Arq. Lorena Carla Thesz  Directora EEST N°2: Prof. Ma Inés Abraham  Docente de EEST N°2: Prof. Testa Diego  Docente de EEST N°3: Prof. Margarita Soledad Rodríguez	Inspectora IE Formación Profesional: Prof. Alejandra Noguero  Vicedirector de EEST N°2: Prof Campos Guillermo  Docente de EEST N°2: Prof. Ma. Fernanda Gallego  Docente de EEST N°3: Prof. Ariel Elías Quevedo

CUPOF	ESPACIO CURRICULAR	MÓDULOS	HORARIO	MOTIVO DE LA VACANTE
2787656	Proyecto de Desarrollo de Software para Plataformas Móviles	4 Módulos	VIERNES de 18:30 a 22:30 hs	CREACIÓN

### CRONOGRAMA DE ACCIONES

FECHA	ACCIONES
4 de agosto al 7 de agosto de 2025 (4 días hábiles)	Convocatoria a Presentación de Proyectos, difusión y notificación docente.
8 de agosto al 13 de agosto de 2025 (4 días hábiles)	Inscripción a través de presentación de antecedentes y Proyectos Pedagógicos
A partir del 14 de agosto de 2025	Evaluación de proyectos e inicio de entrevistas, a designar



## Contenidos:

Nociones básicas de los lenguajes de programación involucrados en la creación de páginas web dinámicas: JavaScript, PHP y MySQL, abriendo así la posibilidad de crear aplicaciones creativas en línea. Introduce también la programación para plataformas móviles. Se aplicará la programación a la creación de formas audiovisuales generativas. Se estudiarán diferentes algoritmos que, aplicados a Processing, producirán gráficos y sonidos producidos como resultado de su ejecución. Se introducirán una serie de herramientas que se pueden instalar y configurar fácil y rápidamente para crear aplicaciones web dinámicas de todo tipo: blogs, wikis y más. Introducción a la llamada Web 2.0, o Web dinámica, en la que se analizarán servicios como YouTube, Facebook, Flickr, y otros, haciendo prácticas de desarrollo sobre sus interfaces de programación para crear nuevas aplicaciones, comúnmente llamadas "mashups".

## BIBLIOGRAFÍA:

- LEY NACIONAL DE EDUCACIÓN 26.206
- LEY PROVINCIAL DE EDUCACIÓN 13.688
- LEY DE EDUCACIÓN TÉCNICA 26.058
- RESOLUCIÓN 284/12 Parte I y Parte II
- PHP.net. (s.f.). Manual de PHP.
- [<https://www.php.net/manual/es/index.php>](<https://www.php.net/manual/es/index.php>)
- W3Schools. (s.f.). HTML5 Introduction.
- [[https://www.w3schools.com/html/html5\\_intro.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp)]([https://www.w3schools.com/html/html5\\_intro.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp))
- DesarrolloWeb. (s.f.). Manual de CSS 3. [<http://www.etoile.com.ar/pdfs/retenciones/manual-css3.pdf>](<http://www.etoile.com.ar/pdfs/retenciones/manual-css3.pdf>)
- W3Schools. (s.f.). JavaScript Tutorial.
- [<https://www.w3schools.com/js/>](<https://www.w3schools.com/js/>)
- jQuery. (2020). jQuery. [<https://jquery.com/>](<https://jquery.com/>)
- Bootstrap. (s.f.). Bootstrap. [<https://getbootstrap.com/>](<https://getbootstrap.com/>)
- Bertone, T. (2011). Introducción a las bases de datos: Fundamentos y diseño. Pearson Education.
- Processing Foundation. (s.f.). Processing.
- [<https://www.processing.org/>](<https://www.processing.org/>)
- Meta Open Source. (s.f.). Aprende React. [<https://es.react.dev/learn>](<https://es.react.dev/learn>)